



AS REGRAS DO ECOSSISTEMA

Reprogramando o “mindset”



REDE CATARINENSE
DE CENTROS DE
INOVAÇÃO

REGRA 1

REGRAS TRADICIONAIS EM OUTROS SISTEMAS PODERÃO SER QUEBRADAS AQUI.

REGRA 2

TRAGA SEUS SONHOS!

É muito recomendável que as pessoas do ecossistema cultivem (grandes) sonhos e outras motivações extrarracionais que as movam. Entre outras coisas, são esses sonhos que vão lhe manter “em quadra” quando as coisas apertarem. E, elas, provavelmente, vão apertar. Quanto mais gente o seu sonho for beneficiar, mais chance ele tem de se materializar. Pense grande.

REGRA 3

ABRA AS PORTAS E OUÇA OUÇA MAIS DO QUE FALE

Estimule que os grupos formais e informais se abram para ouvir e interagir com pessoas de outras redes e outros grupos. Isso precisa ser frequente, não uma vez por ano. Um ecossistema de inovação é uma comunidade de pessoas com a cabeça aberta. Ouça seus clientes e esteja disposto a resolver o problema deles.

Regra 4

APRENDA A CONVERTER AS DIFERENÇAS EM ALGO POSITIVO

A fricção social e as diferenças são forças que, embora incômodas e aparentemente negativas, podem ser convertidas em forças propulsoras.

Regra 5

NÃO TENHA MEDO DO DESCONHECIDO

Busque interação com pessoas desconhecidas, de fora dos seus circuitos habituais, outras tribos. Conheça novos mundos e mindsets. Quando possível, viaje! Faça contato com alguém de longe. Sabemos que os círculos conhecidos são mais confortáveis, mas é mais difícil inovar na zona de conforto.

Regra 6

CONFIE E SEJA CONFIÁVEL

Busque relações justas, não vantajosas só para você. Aqui, senso de justiça tem mais valor do que malandragem.

Tome a iniciativa.

Comece, você, confiando em alguém.

REGRA 7

VALORIZE EXPERIMENTAÇÃO E APERFEIÇOAMENTO CONTÍNUO, NÃO EXISTE PERFEIÇÃO

Construa uma cultura onde a iteração* seja mais valorizada do que a ilusória ideia da perfeição. Não seja bobo, chegar sozinho e rápido a um produto perfeito é, quase sempre, irreal.

*teste, experimento, aprimoramento

REGRA 8

EXPERIMENTAÇÃO VEM DE BAIXO PARA CIMA, NÃO O CONTRÁRIO

Não são os chefes e líderes que decidem, sozinhos, se o produto está bom e pronto para o mercado.

REGRA 9

NINGUÉM VAI MUITO LONGE SOZINHO

Peça ajuda e colaboração. E colabore.

REGRA 10

RESPEITO É CONQUISTADO POR AÇÕES CONTÍNUAS E CONTRIBUIÇÕES À COMUNIDADE

Mais do que pela hierarquia, titulação, poder financeiro, idade, grupo social etc..

REGRA 11

VOCÊ PODE FALHAR! NÃO TEM PROBLEMA

Mas Persista. É fundamental o entendimento de que erros, falhas e fracassos são parte do curso normal de se fazer negócios, quanto mais, negócios inovadores! A rotina de altos e baixos deve, também, ser entendida como normal. Inovação é governada pela probabilidade, não pela perfeição. Uma rede de apoio vai te ajudar nos momentos desafiadores. “Quem nunca cometeu um erro, nunca tentou algo novo” (atribuído a A. Einsten).

Fonte: GOVERNO DE SANTA CATARINA. Guia de Desenvolvimento de Ecossistemas e Centros de Inovação.

REGRA 12

PAGUE ANTECIPADO

É legal estar disponível para ajudar pessoas sem esperar nada em troca naquele momento. Contribuindo com a comunidade, você, certamente, será recompensado por ela. Ajudar aqueles que estão entrando é muito importante. Compartilhe conhecimentos e contatos das suas redes. A capacidade de compartilhar importa mais do que a de possuir.

REGRA 13

TALENTO PARA TIRAR O MELHOR DOS OUTROS VALE MAIS DO QUE TALENTOS INDIVIDUAIS

Ajude o outro a expressar o seu melhor. A ideia é que cada um coloque e manifeste o seu melhor e encontre seu papel único na “grande engrenagem”.

REGRA 14

CULTIVE A GENEROSIDADE CRIATIVA

Desfrute tanto de propor quanto de escutar e contribuir com as ideias dos outros. Verdadeiros criativos apreciam as boas ideias, venham de onde vierem.

REGRA 15

NÃO EXISTEM PROBLEMAS. SÓ DESAFIOS!

Um dos grandes segredos do Vale do Silício é que ele conseguiu criar uma cultura onde o medo de perder uma oportunidade é muito maior que o medo do fracasso. Um negócio que vai bem e um outro que quebra precisam andar mais juntos, pois as duas coisas são importantes no empreendedorismo. Não se pode elevar o que vai bem e enterrar o que vai mal.